**INTRODUÇÃO AO PORTUGOL**

**Aula 01 – Aprenda como utilizar uma estrutura de repetição**

Estrutura de repetição com tomada de decisão representa média de 70% da programação.

Dentro da lógica de programação, estrutura de repetição é uma estrutura que permite executar mais de uma vez o mesmo comando ou conjunto de comandos, de acordo com uma condição ou com um contador.

**Aula 02 – O que são linguagens de programação?**

Linguagem de Programação é uma linguagem escrita e formal que especifica um conjunto de instruções e regras usadas para gerar programas (software). Um software pode ser desenvolvido para rodar em um computador, dispositivo móvel ou em qualquer equipamento que permita sua execução.

O que é óbvio para você, certamente não é óbvio para uma máquina. E se você quer que a máquina faça algo para você, você precisa falar com ela. A função das linguagens de programação é servir de um meio de comunicação entre computadores e humanos.

**Alto nível:** essas são aquelas cuja sintaxe se aproxima mais da nossa linguagem e se distanciam mais da linguagem de máquina.

**Baixo nível:** é aquela que se aproxima mais da linguagem de máquina. Essas são as que você precisa ter o conhecimento direto da arquitetura do computador para fazer alguma coisa.

**Compiladas**: é uma linguagem de programação em que o código fonte é executado diretamente pelo sistema operacional ou pelo processador, após ser traduzido por meio deum processo chamado compilação.

**Interpretadas:** é uma linguagem de programação em que o código fonte é executado por um programa de computador chamado interpretador, que em seguida é executado pelo sistema operacional ou processador.

O que é Portugol?

É uma pseudolinguagem que permite ao leitor desenvolver algoritmos estruturados em português de forma simples e intuitiva, independentemente de linguagem de programação. É uma pseudolinguagem que permite ao programar pensar no problema em si e não no equipamento que irá executar o algoritmo.

**Aula 03 – Aprenda a utilizar desvios condicionais e boas práticas em programação**

É utilizada a palavra reservada **SE**, a condição a ser testada entre parênteses e as instruções que devem ser executadas entre chaves caso o desvio seja **verdadeiro**.

**Aula 04 – Trabalhando laços de repetição em Portugol**

**Aula 05 – Aplicação prática com matrizes e vetores.**

Uma matriz é uma coleção de variáveis de mesmo tipo, acessíveis com um único nome e armazenados contiguamente na memória.

A individualização de cada variável de um vetor é feita através do uso de índices.

Os vetores são matrizes de uma só dimensão.